



Ministero dell'Istruzione e del Merito
Istituto Comprensivo Statale "G. Piola"
Via M. d'Azeglio 41 – 20833 Giussano
Tel: 0362/850674 Fax: 0362/850614
e-mail uffici: mbic835007@istruzione.it

Circ. n. 132/2324

Giussano, 17/5/2024

Ai genitori delle classi 4^a e 5^a

Scuole primarie "G. Piola" e "C. Porta"

OGGETTO: Progetto "Fare coding con Scratch"

Si comunica che con i finanziamenti del PNRR "Potenziamento delle competenze STEM" l'Istituto organizzerà 3 corsi sull'avvio al coding della durata di 10 ore, rivolto agli alunni delle attuali classi 4^a e 5^a della scuola primaria. Il corso sarà gratuito. Il calendario dei corsi è il seguente:

CORSO N. 1

DATA	ORARIO
Lunedì 17 giugno 2024	dalle ore 9 alle ore 11.30
Martedì 18 giugno 2024	dalle ore 9 alle ore 11.30
Giovedì 20 giugno 2024	dalle ore 9 alle ore 11.30
Venerdì 21 giugno 2024	dalle ore 9 alle ore 11.30

CORSO N. 2

DATA	ORARIO
Lunedì 17 giugno 2024	dalle ore 14 alle ore 16.30
Martedì 18 giugno 2024	dalle ore 14 alle ore 16.30
Giovedì 20 giugno 2024	dalle ore 14 alle ore 16.30
Venerdì 21 giugno 2024	dalle ore 14 alle ore 16.30

CORSO N. 3

DATA	ORARIO
Martedì 3 settembre 2024	dalle ore 14 alle ore 16.30
Mercoledì 4 settembre 2024	dalle ore 14 alle ore 16.30
Giovedì 5 settembre 2024	dalle ore 14 alle ore 16.30
Venerdì 6 settembre 2024	dalle ore 14 alle ore 16.30

I corsi si terranno presso la scuola primaria "G. Piola" e saranno condotti da docenti interni. Per ogni corso potranno partecipare fino a 16 alunni, in caso di iscrizioni in esubero rispetto ai posti disponibili si seguirà il criterio del sorteggio, al fine di garantire gruppi formati da un uguale numero di bambine e bambini delle classi 4^a e 5^a.

I genitori interessati al progetto dovranno compilare il modulo allegato e consegnarlo alle docenti di classe entro **venerdì 24 maggio p.v.** indicando il corso prescelto. I genitori che aderiranno al progetto dovranno garantire la presenza dei figli a tutte le lezioni programmate. Le assenze sono consentite solo per problemi di salute.

In presenza di un numero insufficiente di iscrizioni per avviare i corsi (12 alunni per corso) si procederà a riprogrammare le attività in altre date durante il prossimo anno scolastico.

Breve descrizione dell'attività progettuale

Fare coding con Scratch è semplice e divertente. Scratch è un ambiente di programmazione che utilizza un linguaggio di tipo grafico e visuale, a blocchi. E' un linguaggio che consente a chiunque, anche a chi non ha mai programmato, di creare, in maniera semplice ed intuitiva, delle storie interattive, dei semplici giochi e delle animazioni.

L'obiettivo non è formare una generazione di futuri programmatori, ma educare le bambine e i bambini della scuola primaria al pensiero computazionale che è la capacità di risolvere problemi, anche complessi, applicando la logica, ragionando passo passo sulla strategia migliore per arrivare alla soluzione.

Le attività del corso, che serviranno ad apprendere la programmazione a blocchi di Scratch, saranno dunque di tipo pratico/sperimentale e di gruppo.

Cordiali saluti.

Il Dirigente scolastico

Roberto Di Carlo

*(Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art.3, comma 2 del D.Lgs. n.39/1993)*